**RISE**

**Oyun Özeti**

Dibinde yukarı doğru hava akımı oluşturan fanlar olan bir çukurdan yükselerek kaçmaya çalıştığımız bir oyun. Yükseldikçe puan artacak ve rekor kırmaya çalışacağız. Endless , 3D, sidescroller, portrait.

Oyun başın sinematik olursa;

Çukurun dibinde fan ve en altta duvara açılan bir boru vardır. Karakterimiz o borudan çukura gelir. Karakterimizden sonra da bir şemsiye gelir. Daha sonra fan dönmeye başlar yukarıya doğru hava akımı efekti görülür. Ekrana dokununca şemsiyeyi açar ve yükselmeye başlarız.

**Karakter**

Karakterimiz bir çocuk, şemsiyesi olacak ve onu açarak hava akımıyla yükselecek.

3 canı olacak, engele çarparsa 1 canı gidecek fakat aşağıya düşerse direkt ölecek.

**Harita ve Engeller**

Sağda ve solda duvarlar görüntü olarak ince bir yer kaplayacak.

*LAZER:* Sağda veya solda lazer çıkış noktaları olacak. Bu lazerler 1 saniye kadar şarj olacak, bu şarj esnasında kırmızı ışık artacak oyuncu bunu görecek. Şarj olduktan sonra 0.5 ~ 1 saniye boyunca çizgi şeklinde karşı duvara lazer yansıtacak. Karakter çarparsa canı gidecek.

5-6 lazerin üst üste olup sırayla açıldığı, zamanlamayla geçebileceğimiz engel kümeleri olacak.

*DÜŞENLER:* Yukarıdan taş ve benzeri cisimler aşağıya düşecek, çarpıldığında 1 can götürecek. Taşlar ekrana girmeden yarım saniye önce ekrana gireceği noktanın en üstünde bir gösterge çıkacak.

*UÇANLAR:* Aşağıdan yukarıya doğru bizden hızlı yükselen cisimler de olacak.

*PLATFORMLAR:* Haritada yer yer duvara dayalı veya ortalarda platformlar olacak. Zaman zaman fan durduğunda aşağıya düşmemek için o platformda durmaya çalışacağız. Zaman zaman bu platformlarda can olabilir.

*DARALMALAR:* Tünelin daraldığı yerler olacak. Genişliği neredeyse yarı yarıya düşecek. Daraldıktan sonra zikzak da çizebilir.

**Etkiler(Bufflar)**

*JETPACK:* Kullanıldığında karakterin sırtına jetpack gelecek, hızla yükseleceğiz. Arkamızda duman efekti bırakacağız.

*CAN:* Karakterin 3 canı olacak. Aldığımızda eğer 3 can da dolu değilse can değeri 1 artacak.

*KALKAN:* Kullandığımızda çarpan engeller, lazerler vs. canımızı götürmeyecek. 4 saniye sürecek. (Süresi değişebilir)

*ZAMAN:* Kullanıldığında zaman yavaşlayacak. 4 veya 5 saniye sürebilir.

*SİLAH:* Kullanıldığında dokunulan yere doğru ateş ederek aşağıdan ve yukarıdan gelen gelen taşları, laser yuvalarını yok eder. 5 atış hakkı vardır.